Marco teórico.

Para poder abordar mejor la problemática descrita en este documento daremos a continuación una breve explicación sobre los conceptos que ocuparemos durante todo el desarrollo del tema. Esto ayudara al lector a que tenga una mejor apreciación del problema que se desea resolver y a su vez tenga las bases suficientes para vislumbrar cual es que se plantea para resolver nuestra problemática.

Para poder definir el problema que queremos abordar necesitamos definir una de las tecnologías más ocupadas en el mundo y también fue uno de los primeros servicios que se crearon en los inicios del internet para comunicar a sus usuarios entre sí.

1.-Correo electrónico.

El correo electrónico es el servicio por el cual se pueden enviar mensajes entre 2 usuarios que cuenten con este servicio. En sus inicios este servicio solo enviaba texto, pero al pasar de los años hay tenido que soportar el envió de archivos y elementos multimedia.

Para poder enviar un mensaje de correo electrónico es necesario tener ciertos elementos básicos como son:

* Dirección del remitente: Esta dirección se compone por dos elementos importantes, el primero es el nombre de usuario seguido de un carácter “@”, el segundo elemento es el dominio donde está alojado el servicio de correo electrónico.
* Direcciones de los receptores: En un correo electrónico debe haber al menos una dirección de receptor para ser enviado, esta dirección de receptor tiene la misma estructura que la dirección del remitente.
* Contenido del mensaje: Es el texto que se desea transmitir entre el remitente y el receptor.

El mensaje de correo electrónico cuenta con más elementos pero estos son opcionales y se pueden consultar en el RFC 822 extensión MIME.

El servicio de correo electrónico es proporcionado por un servidor en algún lugar del internet o en la intranet si es que el servicio de correos es privado, este servidor está asignado a un dominio y es un software que se encarga de administrar las peticiones que hacer los usuarios de correo electrónico que tiene registrados.

2.-Servidor de correo.

Un servidor de correo es un programa que se encarga de enviar y recibir los mensajes de correo electrónicos de sus usuarios registrados, este servidor puede recibir mensajes de usuarios de otros servidores de correos que sean dirigidos a sus usuarios registrados.

Este servidor tiene que seguir algunos protocolos que existen en internet para él envió de mensajes de correo electrónico (protocolo smtp) y recepción de mensajes de correo electrónico (protocolo pop3 o imap).

3.-Protocolo SMTP

El protocolo SMTP significa “protocolo para transferencia simple de correo” o “Simple Mail Transfer Protocol” por sus siglas en inglés, el cual se encarga de enviar los mensajes de correo electrónicos entre dispositivos

4.-RFC (formatos)

5.-Clientes de correo (Tipos)

6.-Amenazas

7.-Algoritmos y esquemas de cifrado (sincono y asincono)

8.-Agentes Clasificadores

9.-Historia del arte

10.-Propuesta (Esquema y Acotacion)

1.-Esquema

2.-PGP

3.-CAPTCHA

4.-SSE.

5.-Tecnologias.

1.-Cifrado

2.-Teblas HASH

3.-Generadores de CAPTCHAS

4.-Servicores

5.-Protocolos

6.-S.O.

7.-Clientes de Correos

8.-Lenguajes de Programacion